**Игра раннер «Гарри Поттер».**

Фархутдинова Екатерина, 9 класс.

Идея проекта – создание игры, реализованной на языке программирования “Python” с помощью библиотеки “PyGame”.

Главный герой – Гарри Поттер, который должен собирать снитчи и метлы, избегая при этом дементоров и змей. Он умеет летать и прыгать.

В проекте есть 4 класса спрайтов: препятствия, бонусы, рамка и главный герой. Также реализованы необходимые функции (например: функция – отрисовка начальной заставки).